

# メーリングリスト管理

## バウンス処理セクションのテスト

---

構成カテゴリ	その他の管理活動
<ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">一般オプション</a></li><li><a href="#">パスワード</a></li><li><a href="#">言語オプション</a></li><li><a href="#">メンバーシップ管理</a></li><li><a href="#">非ダイジェストオプション</a></li><li><a href="#">ダイジェストオプション</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">プライバシオプション</a></li><li><a href="#">[バウンス処理]</a></li><li><a href="#">アーカイブ オプション</a></li><li><a href="#">メール&lt;-&gt;ニュースゲートウェイ</a></li><li><a href="#">自動応答者</a></li><li><a href="#">コンテンツフィルタリング</a></li><li><a href="#">トピック</a></li></ul> <ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">モデレーターのリクエストを保留する傾向がある</a></li><li><a href="#">一般リスト情報ページに移動します。</a></li><li><a href="#">パブリック HTML ページとテキストファイルを編集する</a></li><li><a href="#">リストアーカイブに移動</a></li></ul> <p><a href="#">ログアウト</a></p>

---

次のセクションで変更を行い、下の [変更を送信] ボタンを使用して送信します。

## バウンス処理

これらのポリシーは、Mailman の自動バウンス処理システムを制御します。その仕組みの概要を次に示します。

バウンスを受信すると、Mailman はメッセージから 2 つの情報を抽出しようとします：メッセージが意図したメンバーのアドレスと、バウンスの原因となっている問題の重大度。重大度は、致命的なエラーが発生したか、または一時的なエラーが発生したことを意味するハードまたはソフトのいずれかです。疑わしい場合は、ハード重大度が使用されます。

バウンスからメンバーアドレスを抽出できない場合、バウンスは通常破棄されます。それ以外の場合、各メンバーにはバウンススコアが割り当てられ、このメンバーからのバウンスが発生するたびにスコアがインクリメントされます。ハードバウンスは1ずつ増加し、ソフトバウンスは0.5ずつ増加します。1日に1回だけバウンススコアを増やすので、メンバーから1日に10回のハードバウンスを受け取っても、その日のスコアはわずか1ずつ増加します。

メンバーのバウンススコアが[バウンススコアのしきい値](#)を超えると、サブスクリプションは無効になります。無効にすると、メンバーは、メンバーシップが明示的に再有効化されるまで（リスト管理者またはユーザーのいずれか）、リストから投稿を受け取ません。ただし、メンバーシップが無効になったことを通知する通知を受け取ることがあり、これらの通知にはメンバーシップを再度有効にする方法に関する情報が含まれます。

メンバーが受信する[アラームの数](#)と、これらのアラームの送信[頻度](#)の両方を制御できます。

もう 1 つの重要な構成変数があります。メンバーからのバウンスが受信されていない一定期間後、バウンス情報は古いと見なされ、破棄されます。したがって、この値とスコアのしきい値を調整することで、バウンスメンバーを無効にする速度を制御できます。これらの両方を、リストの頻度とトラフィック量に合わせて調整する必要があります。

### 形容

バウンス検出感度

### 価値

メールマンは自動バウンス処理を実行する必要がありますか?([bounce\\_processing の詳細](#))

い  
 は  
い  
え

5.0

メンバーのサブスクリプションが無効になる前の最大メンバーバウンススコア。この値は浮動小数点数にすることができます。[\(bounce\\_score\\_thresholdの詳細\)](#)

一時的に新しいバウンスが受信されていない場合に、メンバーのバウンス情報が破棄されるまでの日数。この値は整数でなければなりません。[\(編集 bounce\\_info\\_stale\\_after\)](#)

7

無効になっているメンバーがメーリング リストからアドレスを削除する前に、無効になっているメンバーシップの警告の数。0 に設定すると、バウンススコアがしきい値を超えた場合に、アドレスをリストからすぐに削除できます。この値は整数でなければなりません。[\(編集bounce\\_you\\_are\\_disabled\\_warnings\)](#)

3

[メンバーシップが無効]の警告を送信するまでの日数。この値は整数でなければなりません。[\(編集bounce\\_you\\_are\\_disabled\\_warnings\\_interval\)](#)

7

### 通知

Mailman は、リスト所有者であるバウンス メッセージをバウンス プロセッサで検出できなかった場合に送信する必要がありますか?はいお勧めします。[\(bounce\\_unrecognized\\_goes\\_to\\_list\\_ownerの詳細\)](#)

い  
 は  
い  
え

Mailman は、バウンスが発生するとメンバーのバウンススコアが増加する場合、リスト所有者に通知する必要がありますか?[\(bounce\\_notify\\_owner\\_on\\_bounce\\_incrementの詳細\)](#)

い  
 は  
い  
え

Mailman は、バウンスによってメンバーのサブスクリプションが無効になったときに、リスト所有者に通知する必要がありますか?[\(bounce\\_notify\\_owner\\_on\\_disableの詳細\)](#)

い  
 は  
い  
え

Mailman は、バウンスが発生するとメンバーの購読を解除する場合に、リスト所有者に通知する必要がありますか?[\(bounce\\_notify\\_owner\\_on\\_removalの詳細\)](#)

い  
 は  
い  
え

---

[Test](#) list run by [test-owner at inabous.net](#)

[Test administrative interface](#) (requires authorization)

[Overview of all inabous.net mailing lists](#)

